

Утверждаю
Начальник Управления образования
/В.В. Петухов/
16 ноября 2021 года



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционной командной квест-игры «Вопросы от Феечки Копеечки»

между образовательными организациями Суксунского городского округа, реализующими программы дошкольного образования

1. Общие положения

1.1. «Вопросы от Феечки Копеечки» — это дистанционная командная квест-игра по основам финансовой грамотности (далее – игра).

1.2. Организатором игры выступает Муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Суксунский детский сад Улыбка»- краевая опорная площадка по апробации программы финансово-экономической грамотности детей дошкольного возраста с учетом региональных особенностей Пермского края «Открытия Феечки Копеечки»

1.3. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения игры, награждение участников, финансирование мероприятия.

2. Цели и задачи игры

2.1. Цель: создание сервисов открытого образования, в том числе, в сети Интернет, с использованием технологий квест-игры по основам финансовой грамотности детей дошкольного возраста, родителей и педагогов ОО Суксунского городского округа, реализующим программы дошкольного образования.

2.2. Задачи:

-повысить компетентность участников образовательных отношений образовательных организаций, реализующих программы дошкольного образования по направлению финансово-экономической грамотности;

-содействовать укреплению партнёрских отношений ОО и семьи;

-внедрить новую форму дистанционного соревновательного взаимодействия;

-дать равные шансы детям с разными стартовыми возможностями, в том числе детям с особыми возможностями здоровья (далее – ОВЗ) и детям-инвалидам, посещающими ДОО.

3. Участники игр

3.1. В играх участвует 1 команда от ОО, состоящая из 7 человек (далее команда – участников).

3.2. В состав команды-участницы игр входят: 1 педагог, 1 родитель, 5 детей старшего дошкольного возраста с 5 до 7 лет.

3.2. Дети с ОВЗ и дети-инвалиды принимают участие в играх на общих основаниях, находясь в составе команды.

4. Сроки и порядок проведения игр

4.1. Этапы проведения:

I этап: организационный, срок: с 12 по 19 ноября 2021 г.

I этап: организационный, срок: с 12 ноября по 18 ноября 2021 года.

Цель: информирование ДОО Суксунского городского округа о проведении дистанционной квест-игры «Вопросы от Феечки Копеечки» и условиях участия в игре.

Активизация страницы ВКОНТАКТЕ «Вопросы от Феечки Копеечки» для дошкольников

Регистрация капитана команды – педагога в группе ВКОНТАКТЕ «Вопросы от Феечки Копеечки »

Прием заявок от команд-участников Квеста на адрес электронной почты: buhmal@mail.ru (Приложение 1).

Срок подачи заявок: до 18.00 19 ноября 2021 г.

Регистрация капитана команды (педагога) в Группе ВК.

II этап: проведение Квеста, в 10.00 23 ноября 2021 г.

Цель: проведение Квеста по направлению финансово-экономической грамотности в Группе ВК.

III этап: итоговый, 26 ноября 2021 г.

Цель: внесение результатов заданий Квеста в сводную подведение итогов.

5. Условия участия в играх

5.1. Основные требования:

Для идентификации участников и определения команд просьба подписывать фото (указывать ДООУ). Это могут быть растяжки, футболки или специальные надписи.

5.2. Организация и проведение игры:

23 ноября 2021 г. в 10.00 час. команды-участницы от ОО, зарегистрированные в группе, принимают участие в дистанционной квест-игре. Игра проводится в социальной сети ВКОНТАКТЕ в группе «Вопросы от Феечки Копеечки» (далее – группа).

Команды находятся на территории своей ОО. Участники в открытом доступе получают видео-задания в вышеуказанное время на данной странице в группе.

Игра состоит из заданий, на выполнение каждого дается не более 7 минут.

Общая продолжительность игры 30-35 минут.

5.3. Выполнение задания игры:

- в соответствии с заданием игры необходимо написать или собрать правильный ответ, используя конструктор Lego, счётные палочки, цифры;
- на плотном листе бумаги написать слово-ответ;
- сделать фотографию команды с ответом;
- выложить фотографию в этой же группе ВКОНТАКТЕ.

По истечении 7 минут, участники получают следующее задание.

5.4. Организаторы игры МДОУ «Суксунский детский сад «Улыбка» фиксируют в турнирной таблице промежуточные результаты каждой команды.

5.5. Критерии оценки работ:

Критерии оценки работ:

скорость выполнения задания: 1 балл – 7 минут и более; 2 балла – от 5 до 7 минут, 3 балла – от 4 до 5 минут; 4 балла от 2 до 4 минут, 5 баллов от 1 до 2 минут.

правильность ответа:

0 баллов – не правильный ответ, 1 балл – правильный ответ;

сложность технических решений: от 0 до 5 баллов.

5.6. Оценочная шкала:

По результатам заданий, будет определена команда-победитель

6. Модераторы игр

6.1. Модераторы игры:

готовят видео задания

выкладываю тему на стене группы ВКОНТАКТЕ «Вопросы от Феечки Копеечки» в день игры;

подсчитывают баллы и заполняют турнирную таблицу в течение 3 х дней после завершения игры;

выкладывают информацию по результатам на странице в группе для всех участников;

6.2. Модераторами квест-игры сезона являются педагоги МДОУ «Суксунский детский сад Улыбка»

7. Подведение итогов игр

7.1. Судейская коллегия по результатам определяет абсолютного победителя дистанционной квест-игры «Вопросы от Феечки Копеечки».

7.2. По итогам командной квест-игры «Вопросы от Феечки Копеечки»:

Команды, принявшие участие «Вопросы от Феечки Копеечки» получают именные сертификаты участников в электронном виде;
команда-победитель награждается диплом абсолютного победителя игры;
каждый ребенок из команды – победительницы награждается личным призом (подарком);
команды-участники награждаются Сертификатами участников.

Телефоны для справок:
/834275/31816, 89082593856 - Семянникова Анна Михайловна